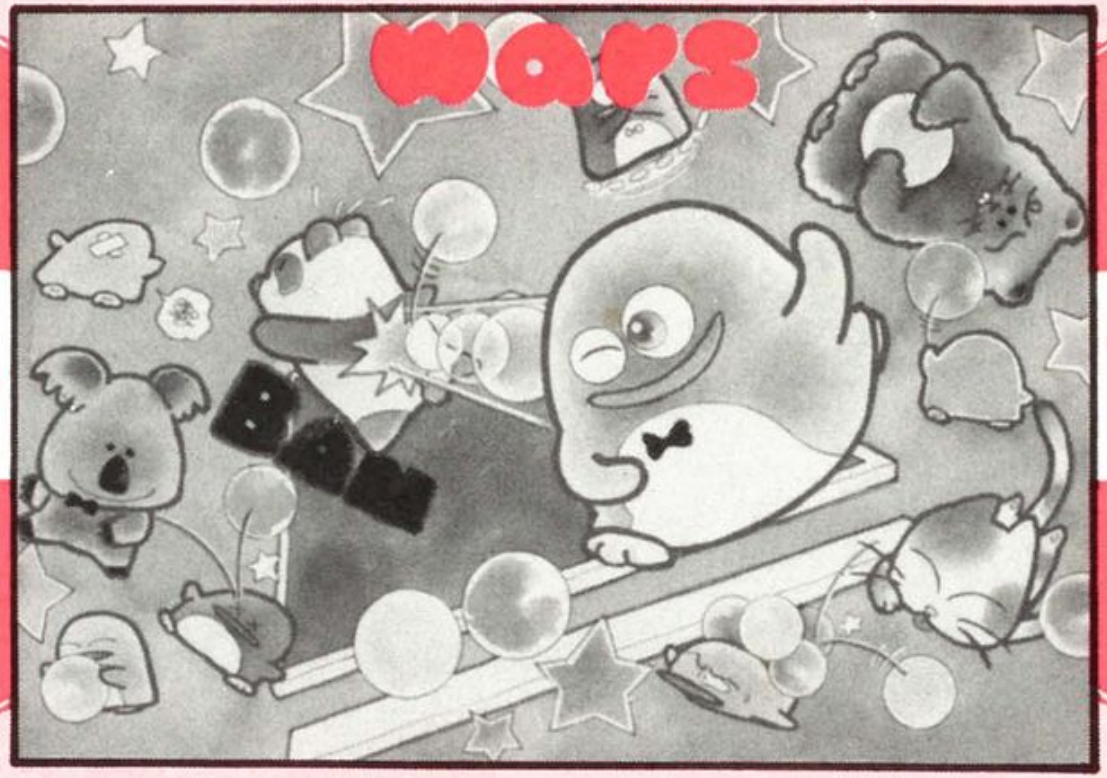
ぺんぎんくん WARS



取り扱い説明書

HSP-03

ASCII
ASCII CORPORATION

Nintendo

ファミリーコンピュータ™

このたびは「ぺんぎんくんWARS」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます.

ゲームを始める前にこの説明書を読むと，より楽しく遊ぶことができます．正しい方法で遊びましょう.

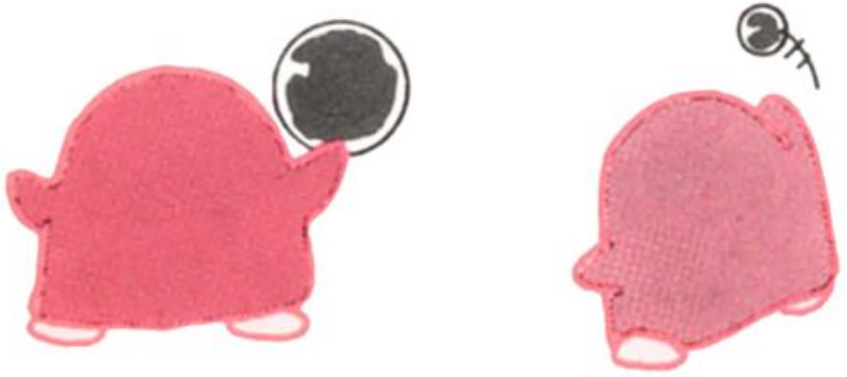
使用上の注意

1.精密機器ですので，極端な温度条件下での使用や保管，および強いショックを与えないよう注意してください．また絶対に分解しないでください.
2.故障の原因になりますので，端子部に手を触れたり，水にぬらすなど汚さないでください.
3.シンナー，ベンジン，アルコール等の揮発油でふかないでください.
4.カセット交換の際は，必ず電源をお切りください.
5.テレビ画面から，できるだけ離れてゲームをしてください.
6.長時間ゲームをする時は，健康のため，約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください.

うわさのドジボールって知(し)ってる？

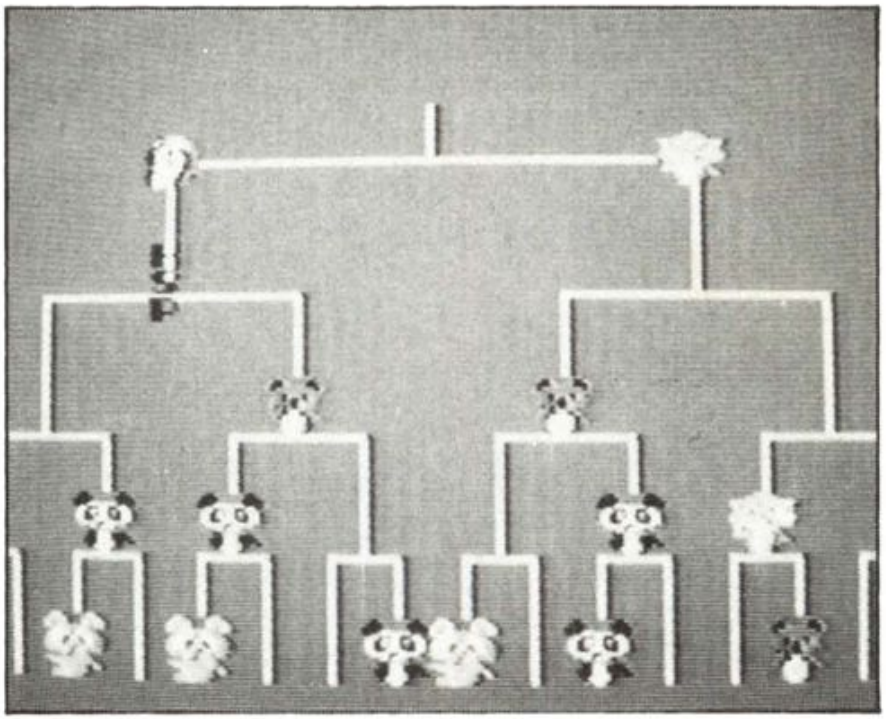
　ドッジボールのようでドッジボールでなく，ピンポンのようでピンポンでない．とにかく10個(こ)のボールを全部相手(ぜんぶあいて)のコートに入(い)れてしまえば勝(か)ちというゲームなんだ．制限時間内(せいげんじかんない)に勝負(しょうぶ)がつかない場合(ばあい)は，タイムアウトのときに持(も)っているボールの

数が少ない方が勝ちになる．敵をねらってボールをおもいきりぶつけると，敵は倒れてジタバタしてしまう．この瞬間が痛快だぞ．動物達もひたすら投げまくるやつ，じっくりとねらってくるやつと性格はいろいろ，とにかくこれは，今ひそかに動物たちの間で流行しはじめているという，うわさのボールゲームなんだ．



仲間を集めて選抜大会

このゲームは１～８人まで遊べるんだ．君は，ぺんぎんくんとなってビシバシとボールを投げよう．試合はトーナメント制で４回戦を勝ち抜くと優勝だ．



1人で遊ぶ場合

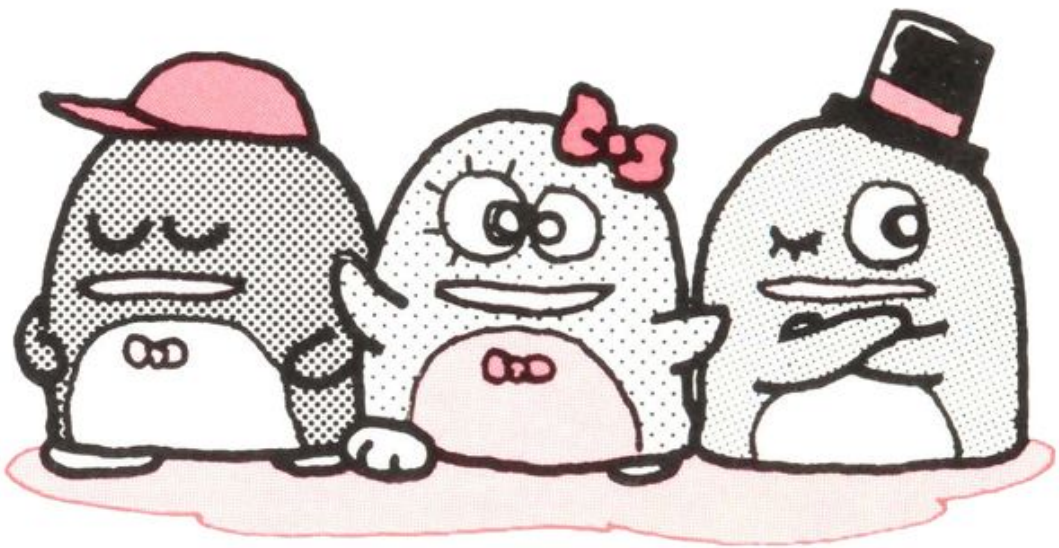
1回戦，ネコと対戦
2回戦，パンダと対戦
3回戦，コアラと対戦
4回戦，ビーバーと対戦

それぞれの試合の合間にボーナスステージが入るよ．

2人から8人で遊ぶ場合

ぺんぎんくんには3文字までで名前をつけることができる．誰がどのぺんぎんくんなのかは，トーナメント表のときぺんぎんくんの下にその名前が表示されるので気をつけて見よう．最初はコ

ンピュータとの予選だ．予選で負けると友達のぺんぎんくんとは対戦できなくなってしまう．試合の始まるホイッスルの前にも名前が出るので，特にぺんぎんくん同士の対戦のときは，自分がどっちのコートなのか確認をしよう．



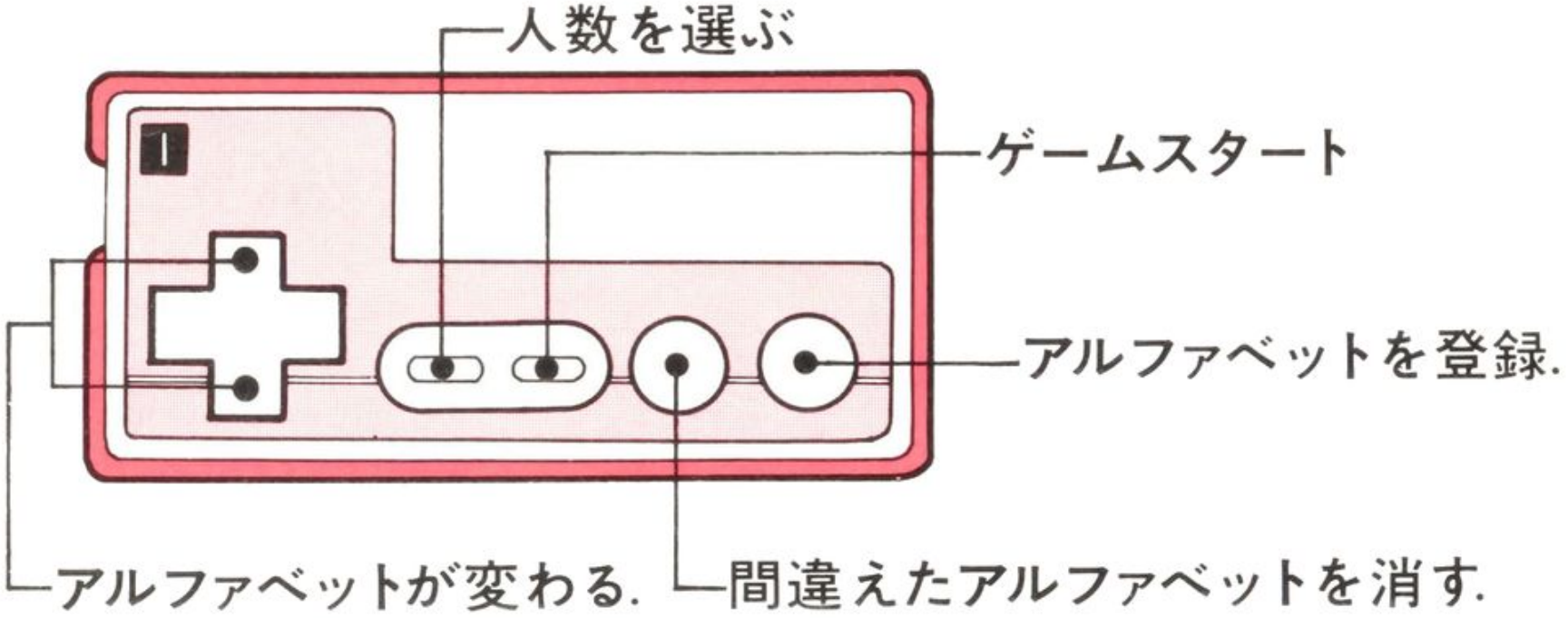
操作方法

このゲームでは自分のぺんぎんくんにアルファベット３文字までで名前をつけることができるんだ．人数を選んだら１人ずつ名前を聞いてくるので，好きな名前を入れよう．

①タイトル画面でSELECTキーを押すたびに，PLAYERの数が変わる．

②人数を選んで，STARTボタンを押す．

③１人ずつ名前を聞いてくるので，アルファベット３文字で名前を入れよう．


人数を選ぶ
ゲームスタート
アルファベットを登録.
アルファベットが変わる.
間違えたアルファベットを消す.

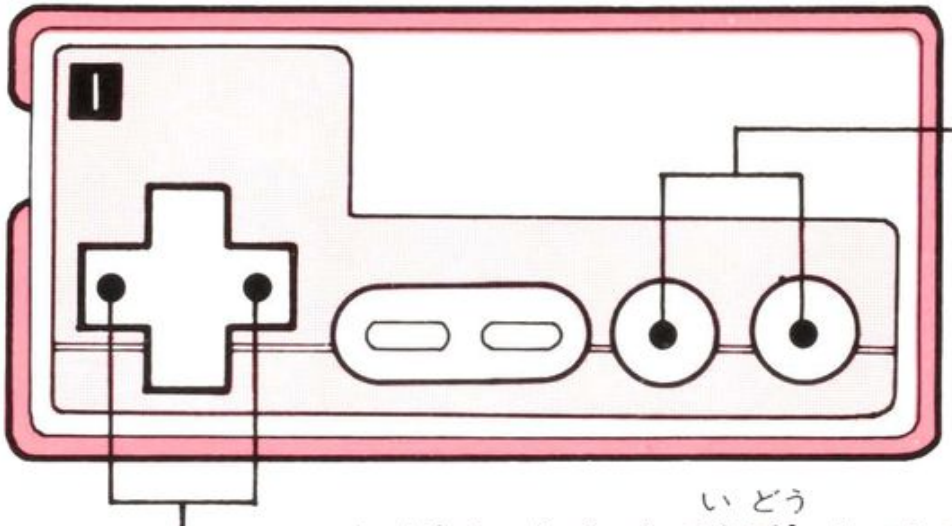
上下キーでアルファベットが変わる.
文字を選んだらAボタンを押そう.
(間違えたときはBボタンで消える.)

④名前を入れたらSTARTボタンでゲームを始めよう.

⑤ぺんぎんくんの操作
左右でぺんぎんくんを操作する.
AまたはBボタンでボールを投げる. (1回目でボールを持ち,
2回目で投げる.)

また, ぺんぎんくんが倒れたとき, AまたはBボタンをできるだけ速く何度も押そう. そうすれば早くぺんぎんくんが起き

上がることができる.



ルールの説明

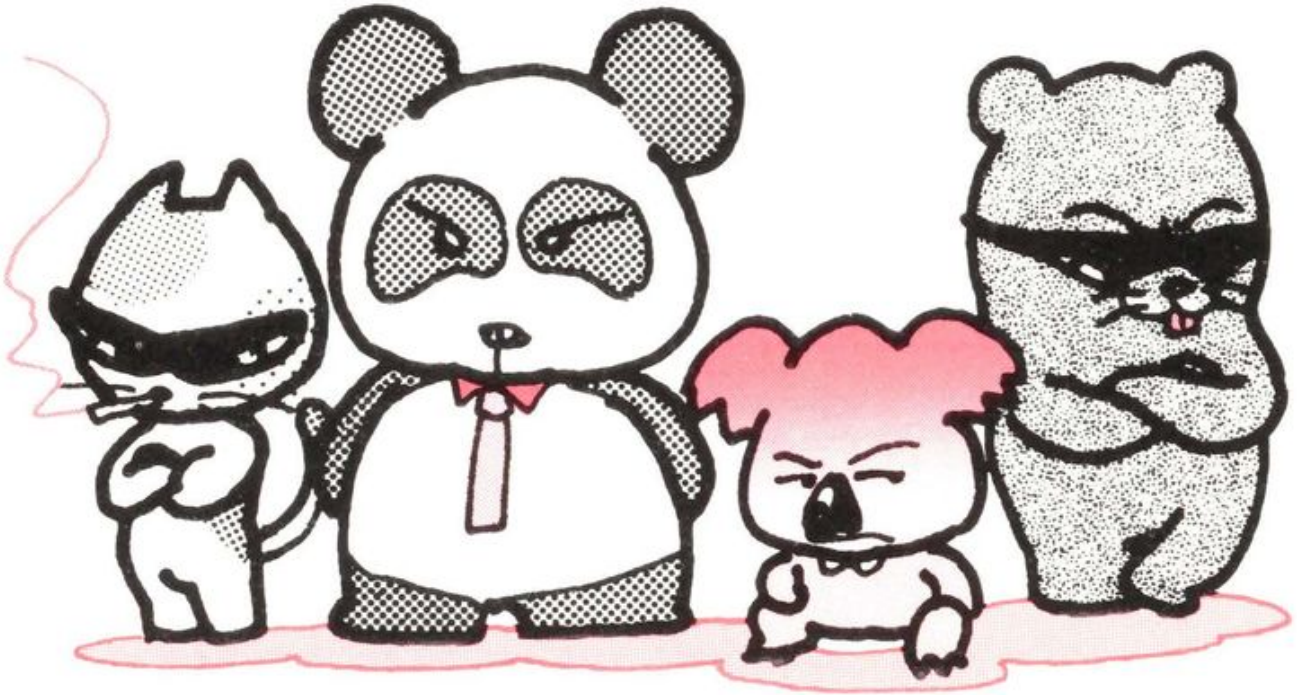
1試合は3セットマッチ．2セット先に取った方が勝ちだ．

最初の持ちボールは5個ずつで，10個全部を相手のコートに入れるとパーフェクトゲームとなり，ボーナスの他に残り時間が加算される．もちろん相手に全部のボールを投げ込まれるとその時点で負けとなる．制限時間は60秒，タイムアウトになったときは，ボールの少ない方が勝ちなんだ．

引き分けになったら

タイムアウトのとき5個対5個で引き分けになったら，ドロー

ゲームだ．ドローゲームは，ボールの他に１個の爆弾が出てくるんだ．制限時間の30秒がなくなったとき，爆弾が自分のコート内



おれたちが，相手だ

にあると，爆発して負けてしまう．またゲーム中５秒以上自分のコート内に爆弾を置いておくと爆発してしまうんだ．また，全部のボールと爆弾を投げ込むとやはりその時点で爆弾が爆発して勝敗が決まる．

2人から8人で遊ぶとき

１セットごとにコートチェンジをする．最初にどちらのコートになるかは，試合前に名前が出るので注目していよう．

必殺ななめ投げ

ある時間を過ぎると，押している矢印の方向にボールをななめに投げることができる．コントロールが難しくなるが，うまくね

らえるようになると効果(こうか)は絶大(ぜつだい)なんだ.

得点表(とくてんひょう)

	パーフェクトボーナス	得点（残り時間×）	タイムアウト（ボール×　）
1回戦	5000点	50点	500点
2回戦	10000点	100点	1000点
3回戦	15000点	150点	1500点
4回戦	20000点	200点	2000点

キャラクタ紹介

ネコ　1000点

ドジなやつ．すぐにボールにあたってしまう．だがしつこくつけてきてねらってくる．その習性を利用して倒そう．

パンダ　1000点

のんびり屋さん．じっくりとねらってくる．ボールを当てるとカッカッと笑うのが憎らしい．

コアラ　2000点

どんどん投げてくる．ボールは速いので一度当てられると，起き上がれないので注意．

ビーバー　2000点

かしこいやつ．確実にねらってきてしかもボールも速い．倒れてもすぐ起き上がってしまう．

※これは1PLAYERの場合．2～8PLAYERの場合は，対戦のレベルによって強くなるので注意しよう．

ボーナスステージは高得点の秘密

ボーナスステージは，１人用の場合だけ入るのだ．

エアーピンボール（1回戦と2回戦の間）

出てくるボールをなるべく多く向うのコートに入れろ．ボールがバンパーにあたった瞬間にＡまたはＢボタンを押すとバンパーが光り，ボールに勢いがつく．向うのコートに投げ込んだボールの数がボーナス点になる．（ボールの数×1000点）

爆弾もぐら飛ばし（2回戦と3回戦の間）

爆弾ボールをもぐらにぶつけて吹き飛ばそう．吹き飛ばしたも

ぐらの数がボーナス点になる．（もぐら×1500点）

爆弾ボールゲーム（3回戦と4回戦の間）

　5個の爆弾ボールをとにかく相手コートに投げよう．コートに落ちて5秒たったボールは爆発してしまう．近くにいると吹き飛ばされるので気をつけろ．敵が爆発した数がボーナス点になる．（爆弾×2000点）

株式会社アスキー
〒107 東京都港区南青山5-11-5
住友南青山ビル
03-486-7111㈹
©1985 ASCII Corporation

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です.